

Categoría Robofut 3 vs 3

Reglamento del Concurso

1. Descripción

Esta categoría consiste en un partido de fútbol entre dos equipos de robots controlados de manera inalámbrica. Los robots deberán cumplir las dimensiones y características aquí descritas y competirán en una cancha reglamentaria.

2. Equipos y participantes

Cada equipo estará formado por **3 integrantes**, cada uno controlando un robot.

Cada equipo debe registrarse con un nombre único. Se deben evitar nombres ofensivos, y en caso de duplicidad, se dará prioridad al primer equipo que se registre el día del evento.

Cada equipo tendrá un capitán, único autorizado para pedir tiempo fuera o presentar reclamos.

Un mismo robot no podrá registrarse ni competir en más de un equipo en Robofut, pero sí podrá participar en Sumo RC.

Cada equipo deberá identificarse con etiquetas del mismo color.

El comité organizador otorgará adhesivos para numerar cada robot.

3. Medidas reglamentarias del robot

Dimensiones máximas: **25 cm x 25 cm** (el robot completo debe caber dentro de una caja de verificación de esas medidas).



Altura: sin restricción.

Peso máximo: 3.0 kg (incluyendo baterías).

Fuente de energía: interna y basada en baterías de corriente continua.

Prohibido: combustibles, líquidos, gases, materiales inflamables, ventosas o dispositivos adhesivos.

Seguridad: debe contar con un botón **ON/OFF** accesible y visible.

Control: **inalámbrico**, cualquier tipo y vía.

4. Identificación

Cada robot llevará una etiqueta de registro otorgada por los organizadores al momento de registrarse.

Puede portar el nombre del equipo y publicidad visible.

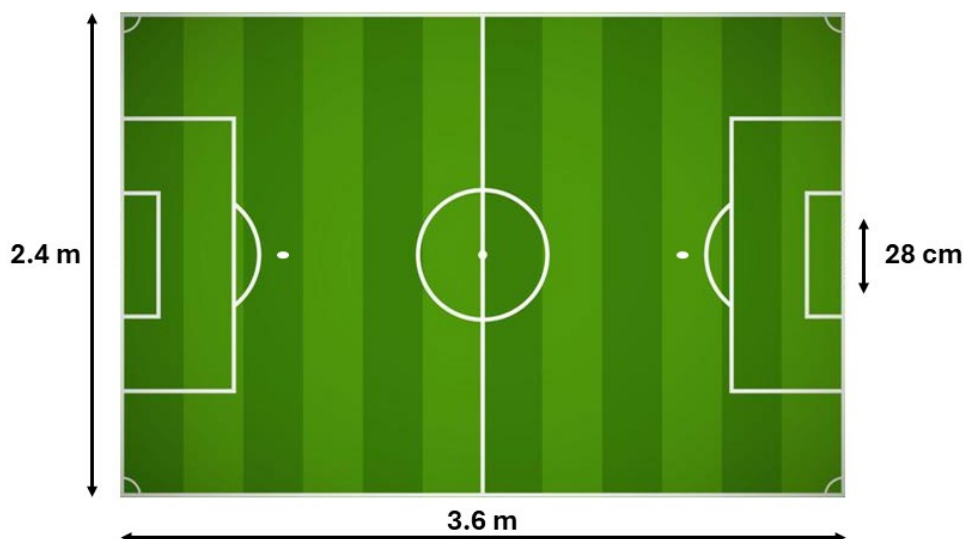
Está prohibido modificar la apariencia del robot para **suplantar** a otro o **aumentar su capacidad técnica**.

5. Campo de juego

Dimensiones de la cancha: 2.4 m x 3.6 m.

Porterías: 28 cm de largo.

La cancha estará rodeada de una barrera (2.7 m x 3.6 m) para evitar que los robots salgan del campo, con apertura únicamente en las porterías.



6. Balón

El diámetro del balón podrá variar entre 6 y 8 cm

Se garantizará que todos los partidos utilicen el mismo tipo de balón.

7. Manejo del balón

Los robots podrán contar con sistemas para golpear o mover la pelota.

No se podrá retener el balón por más de **5 segundos**.

8. Tiempo de juego

Dos tiempos de **3 minutos** cada uno.

Al finalizar el primer tiempo, los equipos cambiarán de lado de la cancha.

9. Reglas de juego

Se aplican las siguientes faltas:

1. Golpear a un oponente sin balón de por medio.
2. Empujar o arrastrar a un robot contrario.
3. Hacer “fuerza” con 2 o más robots contra 1 del rival.
4. Retener el balón más de **5 segundos**.
5. Emplear rudeza innecesaria.
6. Acumulación de **3 faltas** provocará un **penalti** (un solo toque desde la marca que está afuera del semicírculo del área grande).

Gol válido: el balón debe cruzar por completo la línea de la portería.

10. Manipulación de los robots

Solo se permite manipular físicamente los robots en estas situaciones:

1. Antes del inicio del juego.
2. Durante el medio tiempo.
3. En tiempos muertos o cuando el árbitro lo indique.
4. Para recolocar un robot tras un gol o una falta.

11. Interferencias

Cada robot deberá estar programado en un canal único para evitar interferencias.

Alterar la programación durante el partido con fines de ventaja será motivo de descalificación automática.

12. Desempates

En fases eliminatorias, si hay empate, se jugará **Gol Gana** (primero en anotar 1 gol válido, gana) con **2 balones**.

Si después de **3 minutos** no hay gol, se procederá a una ronda de **tres penales** por equipo (1 por cada robot participante), los cuales se ejecutarán a un solo toque desde la marca de penal, fuera del semicírculo del área grande.

En caso de que el empate persista después de los penales, el árbitro decidirá el ganador en función del desempeño y la deportividad durante el juego.

13. Zonas del evento

Zona de Competencia: cancha y área inmediata, accesible solo a árbitros y participantes activos.

Zona Técnica: espacio cercano de preparación inmediata, con mesas y tomas de corriente.

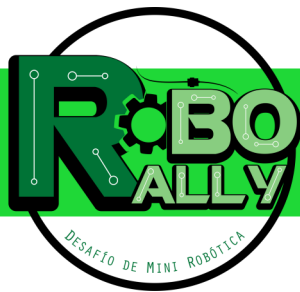
Zona de Pits: área general de preparación, con mesas de trabajo.

14. Disposiciones finales

Toda situación no prevista será resuelta por el comité organizador.

La decisión de los árbitros es inapelable.

Dudas y contacto: roborally@utch.edu.mx



Segundo Concurso Estatal de Robótica 2025 para Preparatorias y Universidades

Categoría Robofut 3 vs 3