

# ING. ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES





# SEGUIMIENTO DE EGRESADOS A 6 MESES DE SU EGRESO

### GENERACIÓN ENE- ABR 2022

#### Seguimiento de Egresados

Los resultados de estas estadísticas son correspondientes a la información recabada desde diciembre 2022 a la fecha de publicación.

#### SITUACIÓN LABORAL, TOTAL DE EGRESADOS IEVND: 18

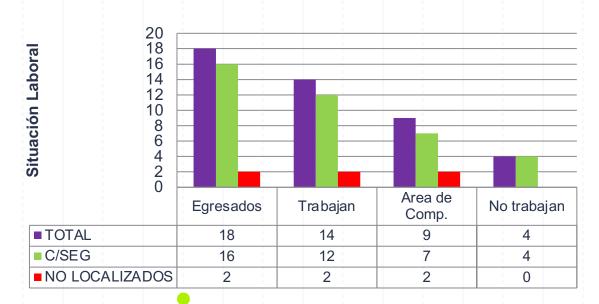


Empleabilidad: 78% considerando a los no localizados que reportaron al egresar que trabajaban



Área de Competencia: 50% considerando a los no localizados que ya trabajaban al egresar

Actualización de datos: 89%



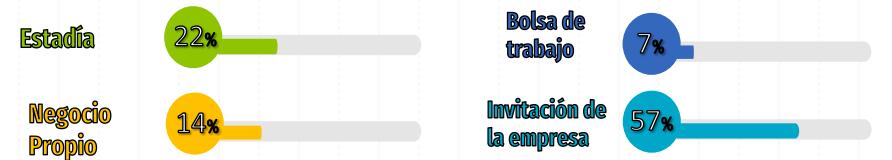
#### De los que no trabajan reportaron;

- No han encontrado trabajo
- ➤ No le interesa
- Desea continuar estudiando

#### De los que no trabajan en su área de competencia reportan las siguientes razones;

- No enceuntran en su área.
- > Porque deben de empezar desde 0
- No hay muchas oportunidades

#### MEDIO DE COLOCACIÓN IEVND: 14 trabajan



#### ALGUNAS DE LAS EMPRESAS DONDE LABORAN LOS EGRESADOS

Intersoft	BAFAR	Negocio propio	Alsuper	Aptoner	Auto Tokio
INFRA	Operadora Futurama	Tarpsupplies	Interceramic		

#### Cursos, diplomados o capacitación que requieren por parte de la universidad (Educación Continua) IEVND

Cursos que solicitaron (2 a 5 veces)	Cursos que solo solicitaron una vez		
Inglés	Desarrollo en .net	Entornos virtuales y negocios digitales	
Producción audiovisual	Fotografía	Diseño gráfico	
Marketing			

#### RANGO DE INGRESOS IEVND: 14 trabajan

INGRESO	EGRESADOS		PUESTOS
Hasta 6 mil	2	Auxiliar múltiple	e Administrativo
Hasta 8 mil	3	Ejecutivo BDC	Administrativo
Hasta 10 mil	3	Administrativo	Técnico especializado Desarrollador de software
Hasta 15 mil	4	Técnico general	Autoempleo Administrativo Encargado
Hasta 20 mil	1		Supervisor
Más de 20 mil	1		Técnico especializado

#### **i100% CAZADOR, ORGULLOSAMENTE X-UTCH!**





## THANKSI

#### Any questions?

frojas@utch.edu.mx

Tel.- 432-20-00 ext. 1131

WhatsApp: 614-540-68-21